



# Boarder

Datum: .....

Wertungsrichter/in:

Starter/in  
(Rücknummer)

**Punkte**

## Skater Contest Wertung

Zur Bewertung in den Disziplinen werden mit Hilfe einer 100-Punkte-Skala = 4 Noten vergeben:

## Boarder Schutzausrüstung

Knie-, Ellenbogenschützer	25 Punkte
Helm	25 Punkte
Festes Schuhwerk	25 Punkte
Handschuhe	25 Punkte

## Boarder Fahrzeit

Fahrzeit = 30 Sekunden	35 Punkte
Fahrzeit = 60 Sekunden	70 Punkte
Fahrzeit = 90 Sekunden	100 Punkte

## Boarder Kriterien

Beim Freestyle führen die Skateboardfahrer auf einer ebenen Fläche ohne Hindernisse ihre Tricks vor (kleine Drehungen und Pirouetten fast im Stand).

3. Note = Schwierigkeitsgrad der Tricks

### ***Zu den geläufigen Freestyle Tricks gehören:***

Sprünge mit (durch Hand oder Fuß eingeleitete) Drehungen des Boards um dessen

- Längsachse 10
- Tiefenachse 10
- Breitenachse 10
- Ausbalanciertes Fahren auf einer Achse 15
- Balance- und Gleichgewichtsposen 25
- Fahren im Kopf- oder Handstand 30

4. Note = Eindruck:                      0    5    10    Punkte

Gesamteindruck	☹	☺	☺
Raumaufteilung	☹	☺	☺
Stil	☹	☺	☺
Kreativität	☹	☺	☺
Ausgewogenheit	☹	☺	☺
Sicherheit	☹	☺	☺
Radikalität	☹	☺	☺
Musik	☹	☺	☺

*Nicht gewertet* werden die Anzahl der Tricks und Manöver.

**Gesamt Punkte**

=====





# Skater / Inliner

Datum: .....

Wertungsrichter/in:

Starter/in  
(Rücknummer)

## Skater Contest Wertung

Zur Bewertung in den Disziplinen werden mit Hilfe einer 100-Punkte-Skala = 4 Noten vergeben:

**Punkte**

## Inliner Schutzausrüstung

Knie-, Ellenbogenschützer	30 Punkte
Handschuhe	30 Punkte
Helm	40 Punkte

## Inliner Fahrzeit

Fahrzeit = 30 Sekunden	35 Punkte
Fahrzeit = 60 Sekunden	70 Punkte
Fahrzeit = 90 Sekunden	100 Punkte

## Inliner Kriterien

Im Street Parcours, einem Hindernis Parcours, der die alltäglichen Hindernisse auf den Strassen, Wegen und in den Parks widerspiegeln soll, führen die Inline Skater ihre vielfältigen Tricks und Manöver vor.

3. Note = Schwierigkeitsgrad der Tricks

- |   |         |
|---|---------|
| - Figuren fahren (z. B. „8“)                        | 5 / 10  |
| - Trickposen (z. B. Duck Walk, Solo)                | 5 / 10  |
| - Fishbone / Fishbrain (Trick in der Hocke)         | 5 / 10  |
| - Jump (Sprung über ein Hindernis)                  | 5 / 10  |
| - Grinden (Rutschen der Rollschuhe über eine Kante) | 5 / 10  |
| - Air (Luftsprung mit Figur)                        | 5 / 10  |
| - Spin: 180° / 360° (Drehung um die eigene Achse)   | 5 / 10  |
| - Hoch- oder Weitsprung von einer Rampe mit Anlauf  | 5 / 10  |
| - Handstand auf der Rampe                           | 10 / 20 |

*Nicht gewertet werden Salti bzw. Flips.*

4. Note = Eindruck:                      0    5    10    Punkte

Gesamteindruck	☹	☺	☺
Raumaufteilung	☹	☺	☺
Stil	☹	☺	☺
Kreativität	☹	☺	☺
Ausgewogenheit	☹	☺	☺
Sicherheit	☹	☺	☺
Radikalität	☹	☺	☺
Musik	☹	☺	☺

*Nicht gewertet werden die Anzahl der Tricks und Manöver.*

**Gesamt Punkte**

=====





# BMX

Datum: .....

Wertungsrichter/in:

Starter/in  
(Rücknummer)

**Punkte**

## Skater Contest Wertung

Zur Bewertung in den Disziplinen werden mit Hilfe einer 100-Punkte-Skala = 4 Noten vergeben:

## BMX Schutzausrüstung

Helm	40 Punkte
Festes Schuhwerk	30 Punkte
Handschuhe	30 Punkte

## BMX Fahrzeit

Fahrzeit = 30 Sekunden	35 Punkte
Fahrzeit = 60 Sekunden	70 Punkte
Fahrzeit = 90 Sekunden	100 Punkte

## BMX Kriterien

Die BMX Fahrer/innen führen auf der ebenen Fläche des Street Parcours Kunststücke auf ihren Bikes durch und zeigen ihre vielfältigen Tricks und Manöver über die Mini Ramps.

3. Note = Schwierigkeitsgrad der Tricks

- Sprung über eine Ramp 10 / 20
- Trickposen auf ebener Fläche 10 / 20
- Trickposen auf einer Ramp 10 / 20
- Sprung mit Drehung über eine Ramp 20
- Sprung: Fahrer/in + BMX im 2-Punkt-Kontakt 20

4. Note = Eindruck:                    0    5    10    Punkte

Gesamteindruck	☹	☺	☺
Raumaufteilung	☹	☺	☺
Stil	☹	☺	☺
Kreativität	☹	☺	☺
Ausgewogenheit	☹	☺	☺
Sicherheit	☹	☺	☺
Radikalität	☹	☺	☺
Musik	☹	☺	☺

*Nicht gewertet* werden die Anzahl der Tricks und Manöver.

**Gesamt Punkte**

=====

Bei Punktegleichstand findet ein „Elimination Run“ statt.

