

Station 1

Sammelt auf dem Weg des Geländespiels
Kastanien, die ihr später daheim zu 1 Figur
zusammen bauen müsst.

Station 2

Eine Murmel muss mit einem Ring an zwei Fäden
über ein „Käsebrett“ (Brett mit Löchern) von unten nach oben
gezogen werden. Punkte gibt es für jede erreichte Punktezone.
Jede/r Spieler/in spielt mindestens 1x.
Insgesamt gibt es 10 Spielrunden.

Station 3

Bobbycar – Luftballon - Zielfahren

Helm auf beim Bobbycar fahren. - Von einem Startpunkt aus fährt jede/r Mitspieler/in zu einem am Band hängenden Luftballon. Der Luftballon soll durch die Schraube am Helm zum Platzen gebracht werden. Euch erwartet ein Bonbonregen.

Station 4

Gehe mit einem Fernglas über die vorgelegte Strecke. Halte das Fernglas „von nah nach fern“ und schaue damit auf deine Füße. – Gar nicht so einfach zu gehen.

Station 5

Kieselstein – Fußball

Jede/r von euch sammelt sich 5 kleine Kieselsteine.

Davon werden 2 Stück Torpfosten und 3 Stück Fußballspieler/innen.

Gespielt wird von der jeweiligen Torgrenze bis zum Tor des Gegenspielers, in dem ihr einen Stein immer durch zwei andere Steine durch spielt. – Je Kind 3 Angriffe.

Station 6

Zweikampf, wie bei den Indianern.

Zwei Kinder kämpfen gegeneinander. Jede/r Kämpfer/in bekommt ein Band hinten in den Hosenbund gestopft. Der/Die Gegenspieler/in versucht, das Band am raushängenden Ende zu entreißen. – Dazu 3 Regeln (frage die Spielleitung).

Station 7

Wie viel wiegt der Stein? Schätze mal.

(Zu Hause wird nachgewogen.)

Station 8

Bindet in das Band 30 Knoten!

Bei weniger Knoten gibt es Punktabzug.

Bei mehr Knoten den maximalen Punktsatz (30 Punkte).

Station 9

Kleiner Fußball – Quiz

10 Fragen, jede richtige Antwort zählt 1 Punkt.

Station 10

Die längste Apfel-Schale

Wer schält die längste Apfelschale an einem Stück?